# 

# Propozice ZHL Tatranu Kohoutovice 2016/2017

# pro ročník 2008 a ml.

*Hala Tesly Brno, Halasovo náměstí 7*

**Termíny:** neděle 13. 11. 2016, sobota 26. 11. 2016, sobota 10. 12. 2016, sobota

7. 1. 2017, neděle 22. 1. 2017, sobota 4. 2. 2017, sobota 18. 2. 2016 a

sobota 4. 3. 2017

**Kategorie: hráči narození po 1.lednu 2008**

**Pořadatel turnaje:** Fotbalový oddíl **Tatran Kohoutovice**, hlavní pořadatel Svatopluk

Kreidl, tel.: 602 528 064, email: skreidl@koop.cz

**Místo konání:** Sportovní hala TJ Tesla Brno, Halasovo nám. 7, Brno-Lesná

**Zúčastněné týmy: Kohoutovice oranžoví, Kohoutovice pruhovaní, Kohoutovice**

**zelení, Soběšice, Slatina, Líšeň U9, Líšeň U8, Chrlice, Ivančice,**

**Medlánky, ČAFC, Svratka U8, Start, Obřany**

**Startovné: 5 500,- Kč** splatné na místě při prezentaci před zahájením turnaje

**Hrací systém**: 14 týmů zařazených do 3 divizí (2x 5 týmů, 1x 4 týmy) se systémem

„sestupů a postupů“ mezi divizemi. V lichém hracím dnu bude

v divizích A a B 5 týmů, v divizi C 4 týmy. V sudém hracím dnu budou

v divizi A 4 týmy, v divizích B a C 5 týmů.

V lichém hracím dnu z divize A sestupují 3 týmy do divize B, z divize B

postupují do divize A 2 týmy. Z divize B sestupují do divize C 3 týmy,

z divize C postupují do divize B 2 týmy.

V sudém hracím dnu sestupují z divize A do divize B 2 týmy, z divize B

postupují do divize A 3 týmy. Z divize B sestupují do divize C 2 týmy a

z divize C postupují do divize B 2 týmy. Pro postupy a sestupy je

určující umístění v právě odehraném dnu.

**Účelem sestupů a postupů je pouze promíchat týmy, aby nehráli**

**spolu stále ti stejní, neurčujeme celkové pořadí.**

**Hrací doba:** 1x13 minut

**Hráči:** startují hráči narození po 1. 1. 2008, maximálně 18 hráčů v týmu, dle

předložených soupisek, hrají **1 brankář + 4 hráči v poli,** každý hráč

má stejné číslo po celou dobu halové ligy.

**Výstroj hráčů:** jedna sada dresů, sálovky, chrániče, rozlišovací dresy a hrací

míče zajistí pořadatel

**Pravidla hry: -** střídání hokejově i v nepřerušené hře, při vyšším počtu hráčů na ploše,

které ovlivní hru, je odpískán přímý kop

* hraje se s odrazem o hrazení na jedné straně, na autovou čáru na

druhé straně, **auty se rozehrávají ze země, je možné míč vyvést do**

**hřiště,** branka z autu (rozehraného i vyvedeného) platí, pouze pokud

se míče dotkne spoluhráč

* rohy se kopou,
* v případě doteku míče o stěnu nad hrazením, popř. stropu rozehrává mužstvo, které se neprovinilo ze strany hřiště

- v případě trestného kopu stojí nejbližší bránící hráč min. 3 metry od

míče

**Hra brankáře:**

* brankář rozehrává míč pouze na vlastní polovinu (i ze hry chycený), pokud jej vyvede mimo brankoviště, může rozehrávat po celé ploše, v případě porušení pravidla je odpískán nepřímý kop z půlící čáry
* malá domů je povolena
* při chycení míče mimo brankoviště následuje přímý kop z místa přestupku

**Ceny:**  Každý hráč obdrží upomínkovou medaili, celkové pořadí ani

individuální ceny nebudou vyhlašovány

**Co rozhoduje:** 1. celkový počet dosažených bodů (výhra 3 body, remíza 1 bod,

prohra 0 bodů)

2. výsledek (výsledky) vzájemného utkání

3. rozdíl branek v dosaženém skóre

4. větší počet vstřelených branek

5. los

**Občerstvení:** V areálu bude v provozu restaurace po celou dobu konání turnaje

**Upozornění:** Pořadatel neručí za odložené věci, hráči ani doprovod týmů nejsou

pojištěni